

/PROJEKT/

UCHWAŁA NR [.../24]  
RADY MIEJSKIEJ W LUBAWCE

RADA MIEJSKA W LUBAWCE  
WPLYNĘŁO DNIA 19.08.2024  
L.dz. 131 Zał.  
Podpis

z dnia ... sierpnia 2024 roku

w sprawie wyrażenia zgody na zbycie nieruchomości niezabudowanej

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 9 lit. a ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (tekst jednolity Dz. U. z 2024, poz. 609) oraz art. 40 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (tekst jednolity Dz. U. 2024 poz. 1145)

**Rada Miejska w Lubawce uchwala, co następuje:**

§ 1. Wyraża się zgodę na sprzedaż w drodze przetargu ustnego nieograniczonego nieruchomości niezabudowanej oznaczonej numerem geodezyjnym 341/5 o powierzchni 0,7191 ha, położonej w obrębie Bukówka, dla której prowadzona jest Księga Wieczysta nr JG1K/00006349/9 w Sądzie Rejonowym w Kamiennej Górze.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Lubawka.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Inicjatywa uchwałodawcza:  
Burmistrz Miasta Lubawka

RADCA PRAWNY  
Piotr Krystowski

UZASADNIENIE

Niniejszą Uchwałą Rada Miejska w Lubawce wyraża zgodę na zbycie w drodze przetargu nieograniczonego, nieruchomości niezabudowanej oznaczonej numerem geodezyjnym 341/5 położonej w obrębie Bukówka. W miejscowym planie zagospodarowania przestrzennego nieruchomość znajduje się w jednostce D-Bukówka na terenie D-5 MN/MR/MP,WZ. Zgodnie z założeniami planu ustalenia dla zagospodarowania terenu to: mieszkalnictwo wielorodzinne lub jednorodzinne średniej i niskiej intensywności, zabudowa zagrodowa, mieszkalnictwo pensjonatowe, teren obiektów i urządzeń gospodarki wodnej.

Cena wywoławcza nieruchomości gruntowej ustalona została na podstawie wyceny sporządzonej przez rzeczoznawcę majątkowego.

Położenie nieruchomości zostało oznaczone na fragmentach mapy ewidencyjnej.



**BURMISTRZ**  
*Andrzej Wojdyła*

Sprawę prowadzi:  
Monika Kurnyta  
Wydział Miasta i Ochrony Środowiska  
tel. 516 318 126  
e-mail: [kurnyta.monika@lubawka.eu](mailto:kurnyta.monika@lubawka.eu)